Convertitore Audio  
Matvej Rossi

# Indice

1 Indice 2

2 Introduzione 3

2.1 Informazioni sul progetto 3

2.2 Abstract 3

2.3 Scopo 3

3 Analisi 4

3.1 Analisi del dominio 4

3.2 Analisi e specifica dei requisiti 4

3.3 Use case 7

3.4 Pianificazione 7

3.5 Analisi dei mezzi 9

3.5.1 Software 9

3.5.2 Hardware 9

4 Progettazione 9

4.1 Design dell’architettura del sistema 9

4.2 Design dei dati e database 9

4.3 Design delle interfacce 12

4.4 Design procedurale 12

5 Implementazione 13

6 Test 13

6.1 Protocollo di test 13

6.2 Risultati test 15

6.3 Mancanze/limitazioni conosciute 15

7 Consuntivo 15

8 Conclusioni 17

8.1 Sviluppi futuri 17

8.2 Considerazioni personali 17

9 Bibliografia 18

9.1 Bibliografia per articoli di riviste: 18

9.2 Bibliografia per libri 18

9.3 Sitografia 18

10 Glossario 19

11 Indice delle figure 19

12 Allegati 19

# Introduzione

## Informazioni sul progetto

* Data di inizio progetto: 04.09.2024
* Allievo: Matvej Rossi
* Scuola: SAMT
* Sezione: Informatica
* Materia: Modulo 306
* Docente responsabile: Geo Petrini
* Data di consegna: -

## Abstract

Avere un programma locale che anche in modalità offline consente di convertire vari tipi di file audio ha vari campi di applicazione. Il programma può essere usato in varie situazioni e ha vari formati per la conversione e si ha la possibilità di inserire un’illimitata grandezza dei file.

Può contenere alcuni o tutti gli elementi seguenti:

* **Background/Situazione iniziale**
* **Descrizione del problema e motivazione**: Che problema ho cercato di risolvere? Questa sezione dovrebbe includere l'importanza del vostro lavoro, la difficoltà dell'area e l'effetto che potrebbe avere se portato a termine con successo.
* **Approccio/Metodi**: Come ho ottenuto dei progressi? Come ho risolto il problema (tecniche…)? Quale è stata l’entità del mio lavoro? Che fattori importanti controllo, ignoro o misuro?
* **Risultati**: Quale è la risposta? Quali sono i risultati? Quanto è più veloce, più sicuro, più economico o in qualche altro aspetto migliore di altri prodotti/soluzioni?

## Scopo

Principalmente il progetto ha come scopo di facilitare la conversione tra file audio diversi (MP3, FLAC, WAV, OGG, AAC, M4A, …) e così semplificare la ricerca all’utente del file audio del tipo corretto. Attraverso ad una interfaccia grafica di semplice utilizzo l’utente può facilmente convertire molteplici file audio nel tipo di file che preferisce. Il progetto è a scopo didattico. L’utilizzo di questo tipo di programmi è molto comune e utile, anche con una gamma di formati audio ridotta.

# Analisi

## Analisi del dominio

Il prodotto funziona su GUI / CMD e viene utilizzato nel bisogno di convertire un file audio nel tipo corretto. Esistono sul Web molteplici prodotti simili a questo, tutti creati per aiutare gli utenti nel sostituire il tempo di ricerca del file corretto nel tempo di aspettare di scaricare un semplice file del formato corretto, il mio prodotto serve ad aiutare l’utente localmente. L’utente ha il semplice bisogno di avere il file del formato corretto, possono essere dall’utente comune o un’utente con competenze informatiche avanzate. Per poter realizzare questo prodotto serve la conoscenza riguardo a come sono creati i vari formati di file, cosa contengono e la conoscenza del bitrate dei file audio.

## Analisi e specifica dei requisiti

L’applicazione base fatta su command-line dovrà avere principalmente i seguenti requisiti:

* Realizzazione dell’input per l’inserimento dei file e cartelle.
* Filtrazione dei files/cartelle sorgenti.
* Realizzazione dell’output.
* Scelta della qualità dell’audio.
* Scelta della cartella di destinazione.
* Controllare se il file di output è già esistente e far scegliere all’utente cosa fare in quel caso
* Controllo dell’avanzamento della conversione (gestire eventuali errori nel corso della conversione)
* Gestire eventuali errori.
* Controllo compatibilità file.
* Creazione della GUI

Il programma parte tramite CMD è consente la conversione di file audio, funziona come un classico programma di conversione ma in questo caso il programma senza l’interfaccia grafica resta non molto “user friendly” ma molto diretto nel suo utilizzo, quindi consente la scelta della cartella di destinazione e consente di convertire non solo un singolo file ma una cartella intera.

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-01** | |
| **Nome** | Realizzazione dell’input per i file e cartelle sorgenti. |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | L’input può essere sia di un file singolo che una cartella. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-02** | |
| **Nome** | Filtrare l’input (sia file singolo che cartella) |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Senza il Req-01 non è possibile realizzarlo  I tipi di file da filtrare sono: MP3, FLAC, WAV, OGG, AAC, M4A  Altri tipi di file non sono accettati. |
| **Sotto requisiti** | |
| **Req-02\_1** | Filtrare l’input su file |
| **Req-02\_2** | Filtrare l’input su cartella/e |
| **Req-02\_3** | Consentire all’utente di scegliere la filtrazione del tipo di file. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-03** | |
| **Nome** | Realizzare l’output con i file convertiti |
| **Priorità** | 2 |
| **Versione** | 2.0 |
| **Note** | Fa vedere a schermo e anche nella conversione il risultato della conversione, se essa ha funzionato o no. |
| **Sotto requisiti** | |
| **Req-03\_1** | Realizzare il salvataggio dei file convertiti localmente. |
| **Req-03\_2** | Consentire all’utente della scelta del tipo di file per l’output. |
| **Req-03\_3** | Controllo dei permessi di scrittura nella cartella di destinazione. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-04** | |
| **Nome** | Consentire scelta del Bitrate all’utente. |
| **Priorità** | 2 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | Fa scegliere all’utente la qualità del file di output se ne ha la possibilità. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-05** | |
| **Nome** | Consentire scelta della cartella di destinazione dei files. |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | La possibilità di scegliere tramite CMD (poi GUI) la cartella di destinazione.  (Default: cartella sorgente) |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-06** | |
| **Nome** | Controllo se il file output è già esistente nella cartella di destinazione. |
| **Priorità** | 2 |
| **Versione** | 2.0 |
| **Note** | - |
| **Sotto requisiti** | |
| **Req-04\_1** | Sovrascrivere il file con lo stesso nome se già ne esiste uno. |
| **Req-04\_2** | Sovrascrivere il file in base alla scelta dell’utente. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-07** | |
| **Nome** | Controllo dell’avanzamento della conversione. |
| **Priorità** | 2 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | - |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-08** | |
| **Nome** | Gestione degli eventuali errori |
| **Priorità** | 2 |
| **Versione** | 2.0 |
| **Note** | Errori che possono essere generati tramite input, output o altro.  Testo dell’errore deve essere comprensibile all’utente. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-09** | |
| **Nome** | Controllo compatibilità dei file |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 2.0 |
| **Note** | I file che vengono presi dall’input devono essere controllati per gestire eventuali errori che possono succedere durante la conversione.  Il controllo di compatibilità viene fatto tramite la libreria o tramite il Magic Number. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Req-10** | |
| **Nome** | Creazione dell’interfaccia grafica. |
| **Priorità** | 2 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** | - |

## Use case

L’attore principale che comunica con il mio sistema è l’utente finale che utilizza il programma.

Il sistema quindi prevede solamente l’utente come attore attivo che rispetta i requisiti.

## Pianificazione

Prima di stabilire una pianificazione bisogna avere almeno una vaga idea del modello di sviluppo che si intende adottare. In questa sezione bisognerà inserire il modello concettuale di sviluppo che si seguirà durante il progetto. Gli elementi di riferimento per una buona pianificazione derivano da una scomposizione top-down della problematica del progetto.

La pianificazione può essere rappresentata mediante un diagramma di Gantt:



Figura Esempio di diagramma di Gantt

Se si usano altri metodi di pianificazione (p.es. scrum), dovranno apparire in questo capitolo.

Stile orizzontale



Figura Esempio di diagramma di Gantt

## Analisi dei mezzi

Elencare e descrivere i mezzi disponibili per la realizzazione del progetto. Ricordarsi di sempre descrivere nel dettaglio le versioni e il modello di riferimento.

### Software

SDK, librerie, tools utilizzati per la realizzazione del progetto e eventuali dipendenze.

### Hardware

Su quale piattaforma dovrà essere eseguito il prodotto? Che hardware particolare è coinvolto nel progetto? Che particolarità e limitazioni presenta? Che HW sarà disponibile durante lo sviluppo?

# Progettazione

Questo capitolo descrive esaustivamente come deve essere realizzato il prodotto fin nei suoi dettagli. Una buona progettazione permette all’esecutore di evitare fraintendimenti e imprecisioni nell’implementazione del prodotto.

## Design dell’architettura del sistema

Descrive:

* La struttura del programma/sistema lo schema di rete...
* Gli oggetti/moduli/componenti che lo compongono.
* I flussi di informazione in ingresso ed in uscita e le relative elaborazioni. Può utilizzare *diagrammi di flusso dei dati* (DFD).
* Eventuale sitemap

## Design dei dati e database

Descrizione delle strutture di dati utilizzate dal programma in base agli attributi e le relazioni degli oggetti in uso.

Schema E-R, schema logico e descrizione.

Se il diagramma E-R viene modificato, sulla doc dovrà apparire l’ultima versione, mentre le vecchie saranno sui diari.

Diagramma Chen

Figura Diagramma ER Chen

Diagramma Barker/Bachmann



Figura Diagramma ER Barker

## Design delle interfacce

Descrizione delle interfacce interne ed esterne del sistema e dell’interfaccia utente. La progettazione delle interfacce è basata sulle informazioni ricavate durante la fase di analisi e realizzata tramite mockups.

## Design procedurale

Descrive i concetti dettagliati dell’architettura/sviluppo utilizzando ad esempio:

* Diagrammi di flusso e Nassi.
* Tabelle.
* Classi e metodi.
* Tabelle di routing
* Diritti di accesso a condivisioni …

Questi documenti permetteranno di rappresentare i dettagli procedurali per la realizzazione del prodotto.

# Implementazione

In questo capitolo dovrà essere mostrato come è stato realizzato il lavoro. Questa parte può differenziarsi dalla progettazione in quanto il risultato ottenuto non per forza può essere come era stato progettato.

Sulla base di queste informazioni il lavoro svolto dovrà essere riproducibile.

In questa parte è richiesto l’inserimento di codice sorgente - Print Screen - di maschere solamente per quei passaggi particolarmente significativi e/o critici.

Inoltre, dovranno essere descritte eventuali varianti di soluzione o scelte di prodotti con motivazione delle scelte.

Non deve apparire nessuna forma di guida d’uso di librerie o di componenti utilizzati. Eventualmente questa va allegata.

Per eventuali dettagli si possono inserire riferimenti ai diari.

# Test

## Protocollo di test

Definire in modo accurato tutti i test che devono essere realizzati per garantire l’adempimento delle richieste formulate nei requisiti. I test fungono da garanzia di qualità del prodotto. Ogni test deve essere ripetibile alle stesse condizioni.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Case**  **Riferimento** | TC-001  REQ-012 | **Nome** | Import a card with KIC, KID and KIK keys, but not shown with the GUI |
| **Descrizione** | Import a card with KIC, KID and KIK keys with no obfuscation, but not shown with the GUI | | |
| **Prerequisiti** | Store on local PC: Profile\_1.2.001.xml (appendix n\_n) and Cards\_1.2.001.txt (appendix n\_n).  PIN (OTA\_VIEW\_PIN\_PUK\_KEY) and ADM (OTA\_VIEW\_ADM\_KEY) user right not set. | | |
| **Procedura** | 1. Go to “Cards manager” menu,  in main page click “Import Profiles” link, Select the “1.2.001.xml” file, Import the Profile 2. Go to “Cards manager” menu,  in main page click “Import Cards” link, Select the “1.2.001.txt” file, Delete the cards,  Select the “1.2.001.txt” file, Import the cards 3. Research the “41795924770” Card, Click the imsi card link Check the card details 4. Execute the SQL: SELECT imsi, dir, keyset, cntr, rawtohex(kickey), rawtohex(kidkey), rawtohex(kikkey), rawtohex(chv), rawtohex(dap)FROM otacardkey a where imsi='340041795924770' ORDER BY keyset; | | |
| **Risultati attesi** | Keys visible in the DB (OtaCardKey) but not visible in the GUI (Card details) | | |

## Risultati test

Tabella riassuntiva in cui si inseriscono i test riusciti e non del prodotto finale. Se un test non riesce e viene corretto l’errore, questo dovrà risultare nel documento finale come riuscito (la procedura della correzione apparirà nel diario), altrimenti dovrà essere descritto l’errore con eventuali ipotesi di correzione.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Test Case** | **Risultato ottenuto** | **Stato** |
| TC-001 | Testo o immagine a conferma del test | Passato |
| TC-002 | Testo o immagine a conferma del test | Fallito |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Mancanze/limitazioni conosciute

Descrizione con motivazione di eventuali elementi mancanti o non completamente implementati, al di fuori dei test case. Non devono essere riportati gli errori e i problemi riscontrati e poi risolti durante il progetto.

# Consuntivo

Consuntivo del tempo di lavoro effettivo e considerazioni riguardo le differenze rispetto alla pianificazione (cap. 1.7) (ad esempio Gantt consuntivo).

Stile orizzontale



CONSUNTIVO

Figura Esempio di diagramma di Gantt consuntivo

# Conclusioni

Quali sono le implicazioni della mia soluzione? Che impatto avrà? Cambierà il mondo? È un successo importante? È solo un’aggiunta marginale o è semplicemente servita per scoprire che questo percorso è stato una perdita di tempo? I risultati ottenuti sono generali, facilmente generalizzabili o sono specifici di un caso particolare? ecc.

## Sviluppi futuri

Migliorie o estensioni che possono essere sviluppate sul prodotto.

## Considerazioni personali

Cosa ho imparato in questo progetto? ecc.

# Bibliografia

## Bibliografia per articoli di riviste:

1. Cognome e nome (o iniziali) dell’autore o degli autori, o nome dell’organizzazione,
2. Titolo dell’articolo (tra virgolette),
3. Titolo della rivista (in italico),
4. Anno e numero
5. Pagina iniziale dell’articolo.

## Bibliografia per libri

1. Cognome e nome (o iniziali) dell’autore o degli autori, o nome dell’organizzazione,
2. Titolo del libro (in italico),
3. ev. Numero di edizione,
4. Nome dell’editore,
5. Anno di pubblicazione,
6. ISBN.

## Sitografia

1. URL del sito (se troppo lungo solo dominio, evt completo nel diario),
2. Eventuale titolo della pagina (in italico),
3. Data di consultazione (GG-MM-AAAA).

**Esempio:**

* http://standards.ieee.org/guides/style/section7.html, *IEEE Standards Style Manual*, 07-06-2008.

# Glossario

|  |  |
| --- | --- |
| **Termine** | **Significato** |
| ASCII | American Standard Code for Information Interchange, codice per la codifica di caratteri. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| ZFS | Zettabyte File System, filesystem opernsource a 128 bit con funzionalità avanzate. |

# Indice delle figure

[Figura 1 Esempio di diagramma di Gantt 7](#_Toc124775984)

[Figura 2 Esempio di diagramma di Gantt 8](#_Toc124775985)

[Figura 3 Diagramma ER Chen 10](#_Toc124775986)

[Figura 4 Diagramma ER Barker 11](#_Toc124775987)

[Figura 5 Esempio di diagramma di Gantt consuntivo 16](#_Toc124775988)

# Allegati

Elenco degli allegati, esempio:

* Diari di lavoro
* Codici sorgente/documentazione macchine virtuali
* Istruzioni di installazione del prodotto (con credenziali di accesso) e/o di eventuali prodotti terzi
* Documentazione di prodotti di terzi
* Eventuali guide utente / Manuali di utilizzo
* Mandato e/o QdC
* Prodotto
* …